

¿Qué hacemos en Bolonia? Escuela de Ingeniería Informática Universidad de Oviedo



IV Jornadas de Orientación Universitaria

Escuela de Ingeniería Informática

Creada en 1982

Campus de los Catalanes, Oviedo

Tamaño *"familiar"*

Titulaciones:

Ingeniería Informática
del Software

Máster de Ingeniería Web



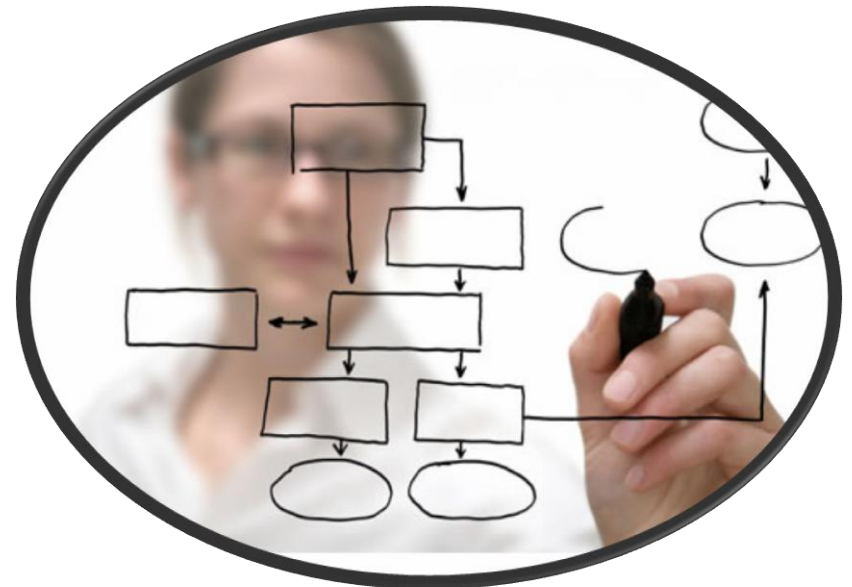
Bolonia. Precedentes

Proyectos piloto de adaptación desde 2002

Máster de ingeniería Web desde 2005

Mapa de la titulación

Plan de estudios basado
en competencias



Aspectos organizativos

Distribución de clases

Reducción de clases expositivas

Prácticas de laboratorio

+ Seminarios, tutorías grupales



Aspectos organizativos

Horarios "racionales"

Facilitar trabajo no presencial

Distribución por perfiles

Ejemplo:

Alumno tipo: 9h a 13:30h + 2 tardes



Aspectos docentes

Evaluación continua

Sustituir clases expositivas por:

Trabajos prácticos, Aprendizaje basado en problemas y proyectos, trabajos prácticos, evaluación por iguales, etc.



Aspectos docentes

Competencias transversales

Trabajo en equipo, expresión oral y escrita, etc...

Internacionalización:

Erasmus

Material docente y conferencias

Itinerario bilingüe



Acciones complementarias

Jornadas de bienvenida
Plan de Acción Tutorial



Acciones complementarias

Taller de comunicación efectiva

Intercambio con Institut Universitaire de
Technologie, Francia

Concursos:

Historia de la informática,
Programación, posters, etc.



Fin de la presentación

